小学期个人感想

13080106 郭家玮

随着人类生活节奏加快，办事效率的提高，购物时人们迫切希望快速进行购买，而且能够得到商品明细单，凭条等，对于商品管理员来说，借助于一定的工具进行管理，能够提高工作效率，降低复杂度和工作难度。我们这次设计的POS机，正是用来解决这一问题的。

刚拿到题目，我们组立刻进行了讨论，当时老师ppt上是使用json来完成项目，我们试着做了一下，发现除了有不少知识不熟练，而且这样不易于测试和修改。于是我们果断放弃了json，加入了数据库和界面，这样不仅易于测试，而且对于用户也会有更好地体验。老师说这次主要对于用户需求的挖掘非常重要，而挖掘的过程就在于找问题。我们秉承着这一观点，加上老师要求的需求，逐渐完善了各种问题。最终顺利完成了项目。

我这次主要负责界面的设计和会员功能的部分实现。通过这次学习，我熟练了trello和github的使用，对于团队一起做项目有了更深的认识。收获不少，但也认识到了自己的不足，首先对于用户需求的挖掘还是不够，其次工程完成过程中没有主次，导致时间有些紧。这次积累了经验，下次会做得更好。

小学期个人感想

13080109 张宇航

这两个星期，我第一次真正意义上的接触了软件开发。以前想象中的软件开发只是自己在不断的敲代码，别人要求啥你就用代码实现就可以了。但是事实上并不是这样了，没有这么简单，也没有那么枯燥。真正意义上的软件开发还是蛮有意思都的。我们这次模拟了开发过程，并且分了小组。开发前有题目就好比以后要做的项目，然后组长给每个人分工，分工很明确，并且还有Trello，Github等软件协助我们开发项目。当然这省了好多的事儿，增加了项目开发的效率速度和增加了成员间的默契度。相比较以前小学期自己去编写一些软件要快的多，也有趣的多，毕竟人多力量大，也没有一个人闷在自习室闷在宿舍那么枯燥无聊。这次小学期不仅让我体验了团队项目开发、迭代式开发，还让我对以后的工作有个一定得了解，最起码让我们心里有个数字，以后通过什么开发通过什么工作怎么样工作。这两个星期不仅仅是有完成作业的喜悦，还有对以后工作生活的了解认识，也让我对以后工作的进行了思考。虽然以后进入工作开发项目也是团队合作，但是也得提升个人实力，这次中，因为自己的能力不够高也没有做很多事情，相比较而言，一些能力强的同学做得快做的高级，自己觉得很惭愧，所以自己还需要端正态度去增加自己的个人实力，去提高自己，不能让自己托后腿。这次小学期对我来说真的受益颇多，虽然只有两个星期，虽然没有课。

小学期个人感想

13080110莽晨

课程设计是培养学生综合运用所学知识、发现、提出、分析和解决实际问题，锻炼实践能力的重要环节，是对学生实际工作能力的具体训练和考察过程。随着科学技术的发展，当今计算机存活在世界的每一个角落。因此，作为二十一世纪的大学生来说，掌握计算机开发技术是非常正要的。

软件工程是①将系统性的、规范化的、可定量的方法应用于软件的开发、运行和维护，即将工程化应用到软件上；②对①中所述方法的研究。软件工程以关注软件质量为目标，由过程、方法和工具三个要素组成。软降质量是软件产品与明确的和隐含的需求相一致的程度，它通常由一系列的质量特性来描述。计算机辅助软件工程（CASE）是一组工具和方法的集合，用于辅助软件开发、维护、管理过程中的各项活动，促进软件过程的工程化和自动化，实现高效率和高质量的软件开发。当前面临的主要挑战：1.遗留系统的问题 2.高可信软件开发的要求 3.软件开发方式的变化。

理论到实践，可以学到很多很多的东西，同时不仅可以巩固以前所学过的知识，还学到了许多书本上没有的知识。通过这次课程设计，我懂得了理论与实践相结合是很重要的，只有理论知识是远远不够的，只有把所学的理论知识和实践相结合起来，从理论中得出结论，才能真正的提高自己的实际动手能力和独立思考的能力。在编程过程中，可谓是苦难重重，看着零错误，却无法运行的痛苦。看着快成功时，却又冒出了新的问题的焦虑，用组员的话说‘头发都快掉光，寿命即将减少！’但是，看着一步步接近目的的喜悦感，促使着我们继续前进。通过参考文献，百度和在老师同学们的帮助下，完成了此次的任务。组员之间相互配合，共同合作，讨论，体会到合作的意义与快乐。‘你不是一个人在战斗！’这也不仅仅只是去完成一个任务，而是团队的合作。

在这次任务里，查缺补漏，基础的不扎实是导致一大部分问题的原因所在。

总体而言：享受于过程，满意于结果。

小学期个人感想

13080111王维

通过这次小学期感受颇多，我觉得锻炼的并不是写代码的能力，软件工程小学期，意在让我们真正实践一次从需求到成型的这么一个开发过程，“工程”意味着并不是一个人的事情，所以团队项目开发就显得非常重要。最大的收获就是学习使用Trello和Git。一个团队项目协作工具，一个版本控制工具缺一不可。

这次项目我负责的是给其他组员分配任务，把项目的代码框架搭出来每个人在自己细分的模块中写，最大程度地避免处理冲突，总之这次小组开发过程还是很有趣的。